

Princes Dragons sur Drakes

Depuis toujours les Princes Dragons forment l'élite des guerriers Azurs. Dans les temps anciens, beaucoup de dragons vivaient dans les montagnes de l'Échine du Dragon, et Caledor le Dompteur de Dragon réussit à gagner leur confiance, si bien que les princes locaux purent chevaucher les puissantes bêtes au combat.

Encore maintenant, leur passé glorieux n'est pas oublié, et les Princes Dragons sont les seuls parmi les Asurs à ne pas baisser leur bannière en signe de respect envers le Roi Phénix.

Seulement aujourd'hui les dragons se sont faits plus rares, et ils sont la plupart du temps plongés dans un sommeil profond. Il est très difficile de les faire sortir de leurs rêves, et l'expérience peut se révéler très dangereuse du fait que les dragons sont des créatures des plus irascibles... C'est pourquoi la majorité des Princes Dragons vont aujourd'hui au combat sur de simples chevaux. Cependant, il y en a toujours qui ont su réveiller les dragons et les garder auprès d'eux, et le dernier d'entre eux est Imrik de Caledor, et à son appel les dragons se lèvent, et parfois les plus jeunes choisiront de s'allier à un des fiers nobles Caledoriens pour aller au combat...

Les Princes Dragons de Caledor sur Drakes sont un choix d'unité rare pour toute armée de Hauts Elfes.

Un à trois Princes Dragons sur Drakes comptent comme un seul choix d'unité rare.

Vous ne pouvez inclure plus de trois Princes Dragons sur Drakes dans votre armée

	M	Cc	Ct	F	E	PV	I	A	Cd
Prince Dragon	5	5	4	3	3	2	6	2	9
Drake	6	5	-	5	5	5	3	4	7

Coût : 240 points par Prince Dragon.

Type de Troupe : Infanterie (Prince Dragon), Monstre (Drake)

ÉQUIPEMENT

Arme de Base, Lance de Cavalerie et Armure Dragon. (Prince Dragon)

Griffes et Crocs (comptent comme une arme de base). (Drake)

RÈGLES SPÉCIALES

Valeur des Âges, Frappe Toujours En Premier, Prouesses Martiales, Chevaucheur de Dragon. (Prince Dragon)

Vol, Terreux, Grande Cible, Peau Écailleuse (4+), Cracheur de Feu. (Drake)

Chevaucheur de Dragon : le Prince Dragon suit **exactement** les mêmes règles qu'un personnage montant un monstre, bien qu'il **ne soit pas** un personnage proprement dit. Cela signifie plus particulièrement qu'il combattra à pied si son Drake vient à mourir, et que ce dernier effectuera un jet sur le tableau des *Réactions des Monstres* si jamais le Prince Dragon est retiré du jeu.

Cracheur de Feu : comme la plupart des dragons, le Drake peut aussi cracher un torrent de feu pour calciner ses ennemis. Il bénéficie donc d'un *Souffle de Force 3* suivant la règle *Attaques Enflammées*.